

DRAGILOR!

V-am pregătit niște lecții ușoare și plăcute ca să vă amintiți de **Algoritmi**, de **Blocurile Grafice** și să vă împrietenesc cu **Limbaajul de programare**.

Laboratorul Open Roberta

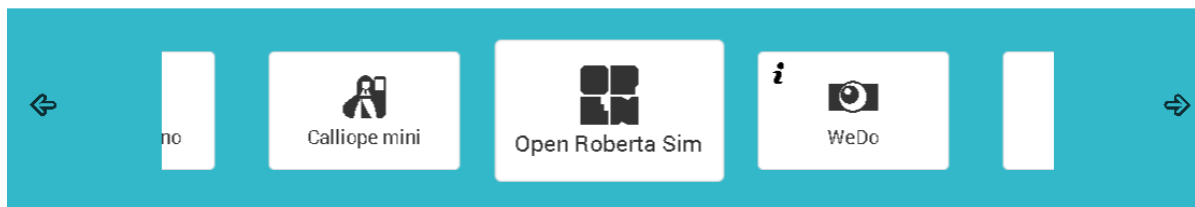
Mediul de programare Open Roberta Lab este un mediu vizual de programare online, are instrumente care permit începătorilor să programeze roboți cu blocuri grafice. Un program poate fi creat într-un simulator, care poate fi testat pe robotul simulat și apoi programul poate fi încărcat și atribuit robotului real.

Incepem acum să ne jucăm (să gândim un algoritm) cu roboți ca să învățăm să reprezentăm a un algoritm cu ajutorul blocurilor grafice și apoi, folosind un limbaj de programare.

Avem o înregistrare video aici: <http://bit.ly/2Gnp4wd>

Deschidem **Laboratorul Open Roberta** <https://lab.open-roberta.org> și explorăm diversitatea roboților din simulator. Alegem, din banda derulantă, **Open Roberta Sim**.

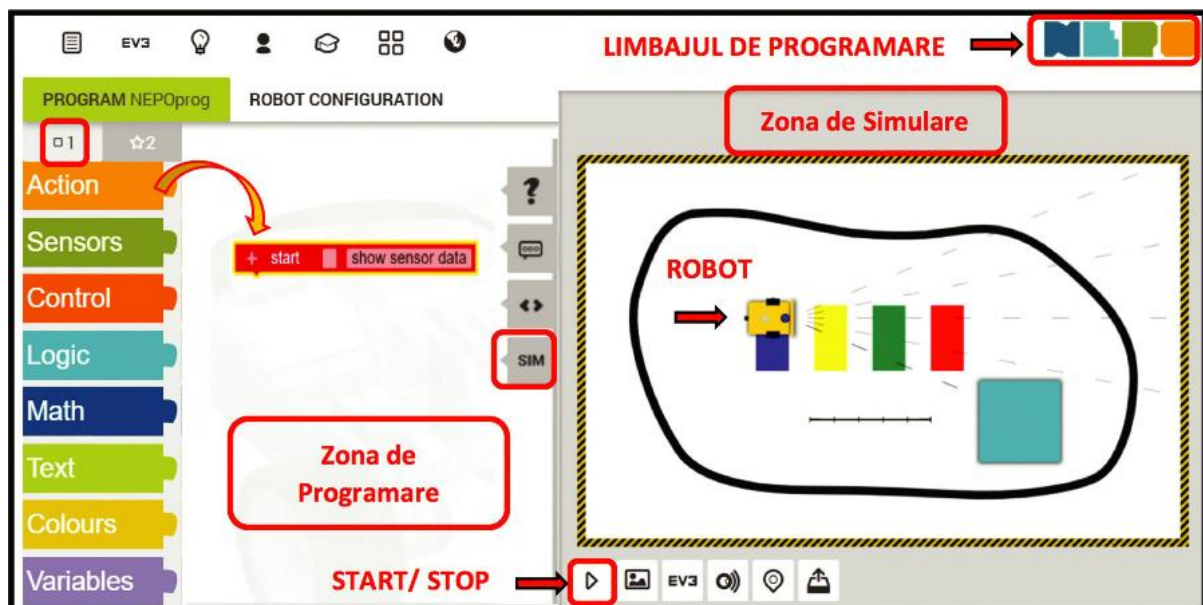
Alege-ti sistemul!



În zona de **PROGRAM** tragem, din Zona 1, blocuri grafice în **Zona de Programare**.

Apăsăm butonul **START** și, vizualizăm, în **Zona de Simulare** acțiunea blocurilor grafice.

Apăsăm **STOP** pentru a opri simularea.



Să încercăm:

```
+ start show sensor data
drive forwards speed % 30
distance cm 50
turn right speed % 30
degree 90
```



Folosim butonul **Reset** pentru a aduce robotul la poziția inițială.

Să mai experimentăm ceva:

```
+ start show sensor data
repeat indefinitely
do turn right speed % 30
degree 90
```



Folosim butonul **Stop** pentru a opri mișcarea robotului

Bravo! Ai reușit să stimulezi mișcarea roboțelului EV3 (**EVolution**)!

Urmează alte surprize și zone noi de simulare...

TEMĂ: Postați ca **răspuns** la acest topic (**Post Reply**) un mesaj scurt cu numele și prenumele, în care să mă anunțați dacă roboțelul ascultă comenzile voastre.