

Prezentarea mediului grafic interactiv Scratch

Structura liniară. Reprezentarea structurii liniare într-un mediu grafic interactiv

Urmărește acest tutorial YouTube care te învață cum să-ți creezi primul joc. Accesează și tu platforma Scratch, caută câteva jocuri realizate de alți copii în secțiunea *Jocuri recomandate* și apoi crează primul tău joc în Scratch:

<https://www.youtube.com/watch?v=qVRexTtpCd0>

Temă:

- Folosește butoanele *Play* și *Pauză* în timp ce urmărești acest tutorial ca să poți realiza și tu acest joc în Scratch.
- Notează pe caiet data de astăzi și titlul lecției: **Scratch**;
- Scrie o scurtă descriere a jocului pe care l-ai creat;
- Scrie ce elemente ai folosit;
- Scrie ce jocuri ai dori să realizezi;
- Pregătește fotografia paginii de caiet până săptămâna viitoare, o vei trimite atașată la întâlnirea noastră pe Zoom.

Mult succes!

Bonus:

Dacă ți-a plăcut ce ai reușit să realizezi, ești deja avansat în utilizarea platformei Scratch. Încearcă următorul joc simplu și interactiv:

Joc: *Plimbă maimuța* – tutorial YouTube: Joc Clicker in 5 minute:

https://www.youtube.com/watch?v=e_fFT1l-wWw